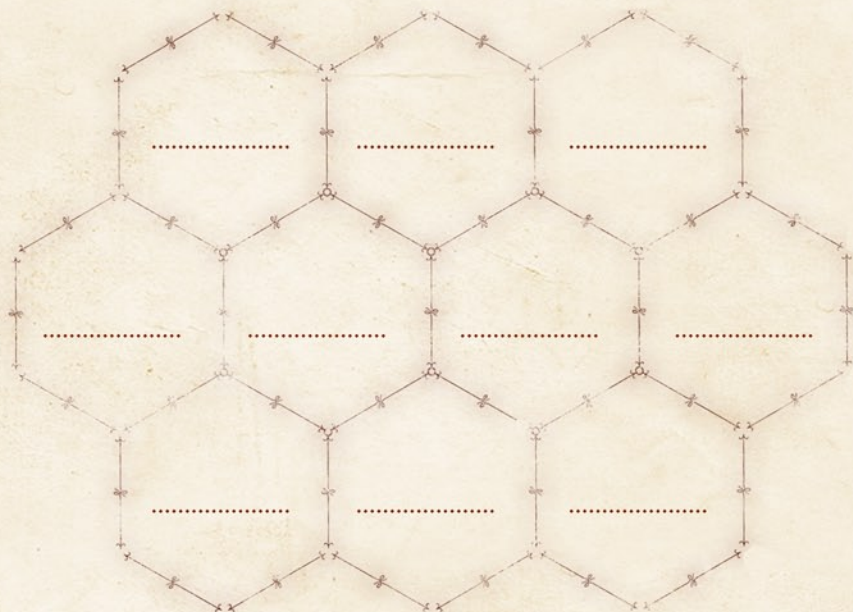


Notez les numéros des tuiles et la localisation de votre camp ci-dessous :



Bois, fourrure et nourriture non périssable disponibles :


Notez les objets disponibles, les inventions disponibles, celles spécifiques aux personnages et celles défaisées.

	Invention	Objet	Invention spécifique au personnage	Défaisée
▶ Barrage ◀				
▶ Briques ◀				
▶ Carte ◀				
▶ Corde ◀				
▶ Couteau ◀				
▶ Feu ◀				
▶ Marmite ◀				
▶ Pelle ◀				
▶ Remède ◀				
<u>Aire de feu*</u>				
Arc				
Barrière				
Bouclier				
Cellier				
<u>Collet*</u>				
<u>Enclos*</u>				
Fournaise				
Fosse				
Fronde				
Harnais				
Journal				
<u>Lance*</u>				
Lanterne				
Lit				
Mur				
Panier				
<u>Raccourci*</u>				
Radeau				
Sac				
Tambour				

Notez toutes les sources, les totems et les types de terrain épuisés ci-dessous (ou si un totem particulier est exploré) :

Numéro de la tuile	source bois 	source nourriture  	Totem 	type de terrain 

Personnages en jeu	Nombre de blessures	Objet spécifique construit (O/N).
Mécanicien		
Soldat		
Explorateur		
Cuistot		
Missionnaire		
Darwin		
Vendredi		

Abri?	
Niveau du toit	
Niveau de la palissade	
Niveau d'armes	
Niveau du moral	

Notes

Cabine de Darwin	Bêtes rares	
	Fossiles	
	Plantes carnivores	
	Ressources uniques	

\*Au début du 2<sup>e</sup> scénario, retournez automatiquement côté Invention tous les Objets soulignés.