
Thème 2 : Société, Eglise et pouvoir politique dans l'Occident féodal (XIème – XVème siècles)

Chapitre 1 : L'ordre seigneurial : la formation et la domination des campagnes

Les villages apparaissent vers 900 alors que les seigneuries font leur apparition autour de 1050.

Le défrichement (=déforestation) a permis la mise en culture de terres et la création de nouveaux villages. Ce processus dure environ 400 ans.

La diffusion de la charrue, dès 950, et l'invention du moulin à vent autour de 1100 ont permis le développement des campagnes.

On observe une forte croissance de la population (jusqu'en 1250). La production agricole est plus importante (favorisée par le défrichement et les progrès techniques) et permet ainsi de nourrir un grand nombre d'habitants.

Introduction : quels liens unissent les hommes entre eux à partir du Xème siècle ?

un fief : une terre donnée par le seigneur à son vassal, en échange de sa fidélité et de son aide.

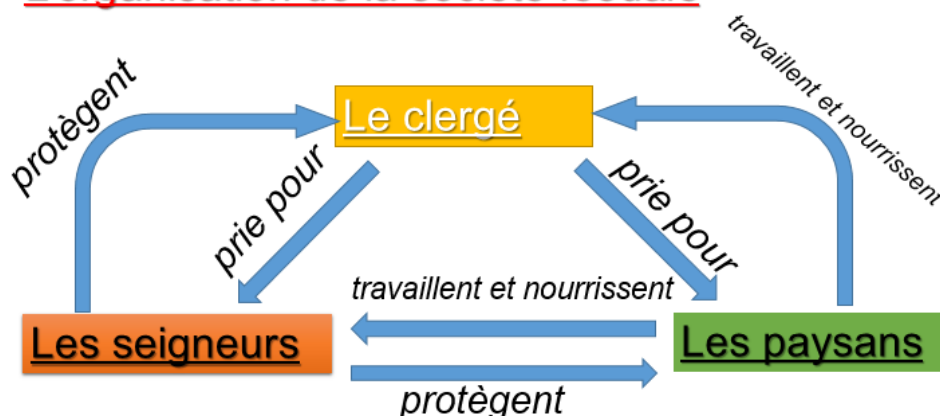
Le seigneur (un chef local , assez riche) et le vassal.

L'hommage : cérémonie au cours de laquelle le vassal s'engage à servir son seigneur. Le seigneur devient le suzerain.

Au Xème siècle, les invasions détruisent l'Europe carolingienne. Ce sont les seigneurs les plus riches qui en assurent la défense. Ils construisent les premiers châteaux forts et s'entourent d'une armée de vassaux.

| LE RÔLE DE CHACUN DANS LA SOCIÉTÉ AU MOYEN-ÂGE | Les seigneurs | Ceux qui combattent (ils sont chevaliers et défendent la population) |
|--|---------------|---|
| | Les paysans | Ceux qui travaillent (ils nourrissent le pays) |
| | Les clercs | Ceux qui prient (ils encadrent les chrétiens et prient <u>pour leur salut</u> = vie éternelle au paradis) |

L'organisation de la société féodale



Définitions :

- un seigneur** : une personne qui possède des terres et des pouvoirs sur ses terres.
- un vassal** : un chevalier qui a prêté hommage à un seigneur.
- un suzerain** : un seigneur qui s'entoure de vassaux.
- la féodalité** : organisation de la société dans laquelle les seigneurs sont entourés de leurs vassaux et ont le pouvoir. Le roi est faible.
- un chevalier** : un homme armé qui combat à cheval.
- les clercs** : les hommes d'Église (évêques, prêtres, moines)
- le clergé** : ensemble des clercs
- le salut** : vie éternelle au paradis

I. La vie dans les campagnes au Moyen-Age : organisation et transformation

A) Habiter dans les campagnes au Moyen-Age

| Les travaux des paysans | Les conditions de travail et de vie des paysans | Les paysans vivent dans une communauté villageoise | Le village est un lieu de vie sociale et d'entraide | Le village est une paroisse. | Des églises sont construites dans un nouveau style. |
|-------------------------------|---|---|---|--|---|
| Année rythmée par les travaux | Travail difficile, toute l'année, du lever au coucher du soleil, surtout l'été. | Un chef par communauté. | Entraide au travail (ex : le battage) | Paroisse * | Art roman |
| calendrier précis | Risque de mauvaises récoltes et de famine. | Paysans très dépendants du seigneur, doivent des taxes (four, moulin, pressoir) | nombreuses fêtes religieuses (Noël, Pâques) ou laïques (mardi-gras) | messe chaque dimanche | X ^e au XII ^e villages |
| corvées * pour le seigneur | Maison très sommaire (une pièce, peu de mobilier) | vilains, serfs* | événements religieux (baptême, mariage) | croyance en la vie éternelle | voûte plein cintre ou en berceau |
| | | charte de franchise * | | peur de l'enfer et du jugement dernier | contreforts |
| | | | | la dîme* | arcs plein cintre |
| | | | | | décoration des chapiteaux et des tympans |

- corvée** : travail gratuit et obligatoire pour le seigneur
- vilain** : paysan libre au Moyen-Age.
- serf** : paysan qui appartient au seigneur.
- charte de franchise** : texte qui accorde des droits
- une paroisse** : territoire sous l'autorité religieuse d'un prêtre
- la dîme** : impôt payé par les paysans à l'Église
- **voûte** : plafond arrondi
- arc** : pierres taillées qui forme le haut d'une ouverture

B) Pourquoi et comment les campagnes se transforment-elles ?

On observe un doublement de la population européenne entre le XI et le XIV^e siècle. La charrue avec son soc en fer laboure la terre plus en profondeur. Le collier d'épaule permet de tirer des charges plus lourdes que le collier de cou. Autres innovations techniques sur le document : la herse, la faucille, le fléau, le moulin.

- jachère*** : terre laissée au repos
- assolement triennal*** : rotation des cultures sur trois années

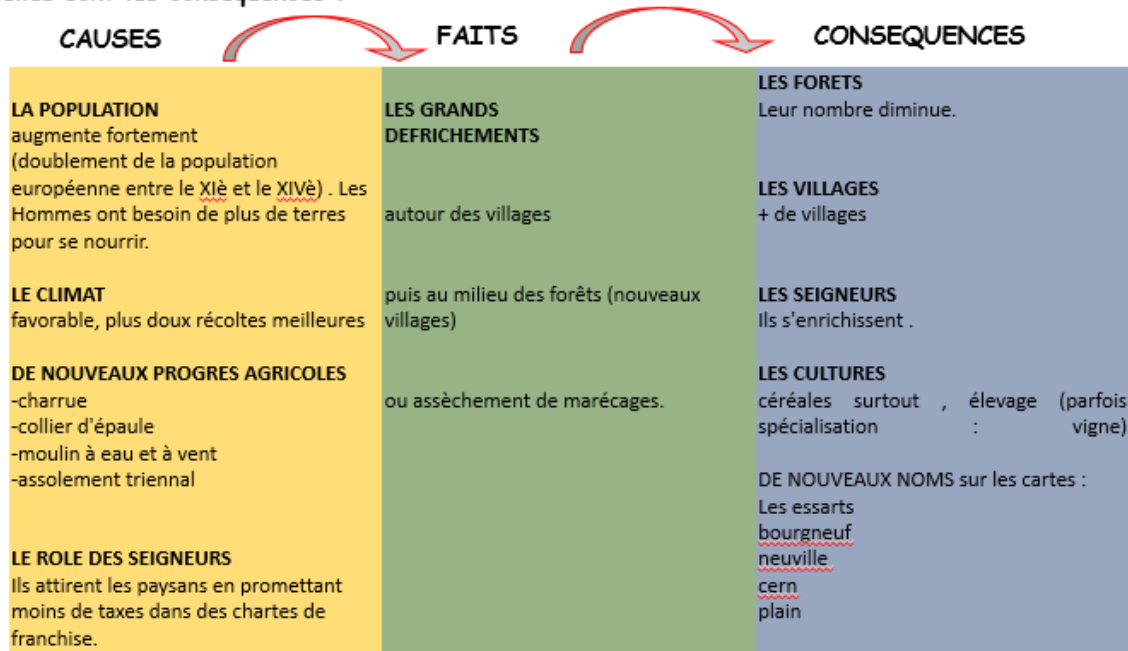
Le but est la fertilisation des terres après une période de jachère* , et cela donne la possibilité de cultiver plus de terres (auparavant , jachère une année sur deux).

défricher * : couper les arbres de la forêt pour pouvoir cultiver

La culture des céréales, l'élevage et la culture de la vigne (céréaliculture, viticulture).
Ils payent un cens * : loyer versé par le paysan en échange de sa tenure.

Pourquoi et comment les campagnes se transforment-elles ?
Quelles sont les conséquences ?

BILAN



II. La domination des campagnes par les seigneurs








| Les pouvoirs du seigneur | Je cite un exemple |
|--|--|
| Pouvoir commandement droit de ban | de Le seigneur prend des décisions sur ses terres et commande les hommes (les paysans et ses vassaux). |
| Pouvoir militaire | Assure la défense du territoire , peut imposer des corvées pour entretenir les fortifications Protéger les paysans en cas d'attaque (refuge dans la basse-cour) |
| Pouvoir de justice | Il juge les paysans et peut les condamner à la pendaison |
| Pouvoir économique | Lever des redevances |

Il existe deux sortes de seigneur.

-un laïc : un noble qui vit au château

-un religieux (ou un ecclésiastique) : un abbé d'un monastère ou un évêque.

Croquis et synthèse personnelle.

| |  |  |  |  |  |  |  |
|------------------------------------|---|--|---|--|--|--|--|
| | Château | Réserve | Bois | Pont moulin four | Tenures | Villages | Gibet |
| Les « éléments » de la seigneurie | C'est le lieu où vivent le seigneur et sa cour. A l'origine, il était construit en bois sur une hauteur (motte féodale). Le donjon . | C'est la terre que le seigneur se garde pour sa propre consommation | Le seigneur y pratique son sport favori : la chasse. | Ce sont les propriétés du seigneur. | Ce sont les terres louées aux paysans. | Les paysans se regroupent autour du château ou de l'église | Potence (pour les condamnés à la pendaison) |
| Le seigneur : « maître des lieux » | C'est le siège de son pouvoir, c'est aussi un symbole : il marque dans le paysage l'autorité du seigneur. Il sert à protéger les habitants de la seigneurie en cas d'attaque, ils se réfugient dans la basse-cour. Il a une fonction militaire : meurtrières, douves, pont-levis, hords... | Les vilains doivent travailler ces terres, les récoltes sont totalement données au seigneur. Ce travail fait partie des corvées . | Seul le seigneur peut y chasser, le paysan pris en plein braconnage risque la mort. | Les habitants de la commune sont obligés de les utiliser notamment pour moudre les céréales. Ils paient les banalités . | Les paysans paient le cens (loyer), ils doivent une partie de leurs récoltes au seigneur. | Parfois les villageois s'organisent en communautés, ils peuvent obtenir des communaux : champs collectifs pour la pâture. | Le seigneur a le droit de justice , cela fait partie du droit de ban (le droit de commander, de punir) |

III. Comment les abbayes participent-elles à la vie des campagnes?

Les abbayes jouent un rôle important dans les campagnes :

- Elles sont de vraies exploitations agricoles. Les abbés possèdent des terres et sont des seigneurs. Les paysans leur doivent des taxes.
- Elles transforment les paysages ruraux : elles créent de nouveaux villages , en pleine campagne.
- Elles influencent la vie des chrétiens : elles sont des lieux de refuge. Elles sont un modèle de valeurs (vie pauvre et humble).

Aujourd'hui encore, on peut observer des regroupements d'habitations autour de l'église, au centre du village. Parfois, des châteaux demeurent. La répartition champs/bois en périphérie, constituent des traces des défrichements.

Ces traces correspondent à l'histoire de notre territoire. C'est un héritage, un patrimoine à conserver.

Les agriculteurs sont toujours dépendants du temps. Des innovations technologiques (mécanisations) ont néanmoins fait évoluer les tâches.

Aujourd'hui, l'Eglise et l'Etat sont indépendants donc les églises ne représentent pas le pouvoir, c'est un lieu de culte mais aussi parfois un atout touristique. Les villages sont dirigés par des maires tandis que les héritiers des seigneurs ont bien du mal à entretenir leur château (s'ils en ont encore).