À LA RECHERCHE DU

TRÉSOR PERDU

ÉDITIONS DU TRÉSOR

© Éditions du Trésor 2017
www.editionsdutresor.com

LE « X » INDIQUE L'EMPLACEMENT DU TRÉSOR…

Le petit monde des chercheurs de trésors est rempli d'histoires plus ou moins loufoques. Quand Mademoiselle G. a contacté les Éditions du Trésor, j'ai d'abord cru à une plaisanterie… mais l'incorrigible rêveur que je suis aime écouter les histoires de ceux qui s'adressent à nous – avec l'espoir secret d'y découvrir une petite pépite cachée. Et ce jour-là, je n'ai pas regretté mon choix : cette rencontre allait bouleverser ma vie.

Mademoiselle G. m'apprit que son père, un libraire parisien, avait disparu depuis quelques jours. Alertée par son silence et préoccupée par cette absence inhabituelle, elle avait décidé de fouiller sa librairie à la recherche d'indices expliquant sa disparition. C'est là qu'elle était tombée sur un étrange courrier, accompagné des non moins étranges énigmes qui constituent aujourd'hui ce livre. Dans cette lettre, son père, sans dévoiler les raisons de son départ précipité, expliquait avoir caché quelque part en France un magot digne des meilleurs romans de pirates, et avoir rédigé onze énigmes afin que le plus astucieux des lecteurs en devienne l'heureux propriétaire.

Je n'en revenais pas. Ce libraire et sa fille m'offraient sur un plateau l'opportunité unique de réunir les deux passions qui animent l'éditeur que je suis : les livres et les histoires d'aventures et de trésors ! Voici donc, livrées à votre sagacité, ces onze énigmes qu'il nous a laissées. Bon voyage dans l'univers des trésors et puissent les classiques de la littérature d'aventure vous inspirer…

Julien A.
Fondateur des Éditions du Trésor

P.-S. : Celui que nous appelons désormais le « mystérieux libraire » nous a clairement indiqué dans son courrier que nous ne resterions pas longtemps sans nouvelle de lui… affaire à suivre, donc.

QUELQUES PETITES CHOSES À SAVOIR…

Le chercheur de trésor débutant peut – à juste titre – se sentir perdu après avoir parcouru quelques pages de ce livre. Il n'existe aucune formation de « chasseur de trésor », voici donc un petit mode d'emploi pour vous aider.

Qu'est-ce qu'une chasse au trésor organisée ?

L'objectif de cette chasse est d'identifier l'endroit précis « au mètre près » où a été enterré un coffre qui devra nous être présenté pour être déclaré vainqueur et empocher le lot d'une valeur de 50 000 euros. Pour cela, il vous faudra résoudre les onze énigmes contenues dans ce livre. Une résolution partielle des énigmes ne permettra pas de trouver l'endroit précis où a été caché le trésor, il est donc inutile de se déplacer avant d'avoir tout résolu !

On peut comparer cette chasse au trésor à un puzzle géant. L'assemblage des premières pièces n'est pas évident, mais plus on progresse dans le jeu et mieux on comprend sa logique : le champ des possibles se réduit alors mécaniquement. Ici, c'est la même chose : les énigmes peuvent sembler un peu obscures au début… et puis on s'aperçoit que les éléments s'emboîtent parfaitement les uns dans les autres et on comprend alors le chemin qui doit être emprunté !

Comment fonctionnent les énigmes ?

Toutes les énigmes de la chasse, à l'exception de la dernière, sont constituées de quatre éléments : une illustration, un cryptogramme, un titre et un texte énigmatique. Rien n'a été laissé au hasard par le mystérieux libraire et chaque élément apporte sa pierre à l'édifice global… mais leur importance est variable. Par exemple, un titre ou une illustration peut apporter une indication cruciale à la résolution du jeu alors que d'autres auront plus un caractère illustratif.

AVANT DE DÉMARRER LA CHASSE

Enfin, les solutions de chaque énigme diffèrent quant à leur nature : villes, tracés sur la carte, phrases à interpréter, etc. à vous de comprendre quoi en faire !

Faut-il une carte ?

Pour cette chasse une carte de France au 1/1 000 000 est nécessaire afin de reporter vos trouvailles, effectuer d'éventuels tracés et ainsi identifier l'endroit où est enterré le coffre. Nous vous conseillons la carte IGN référence 901.

Quels outils sont nécessaires ?

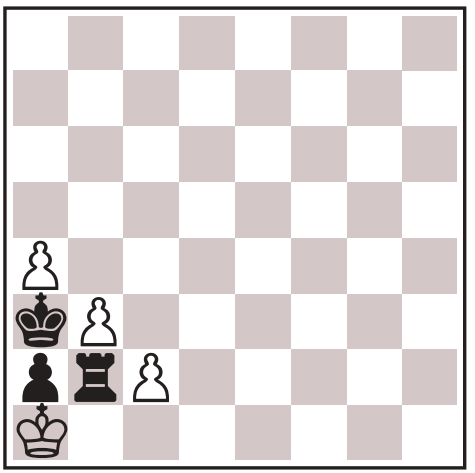
Certaines énigmes peuvent requérir des recherches documentaires, mais à l'heure d'internet cela ne devrait présenter aucune difficulté majeure. Prévoyez aussi quelques instruments d'usage courant (crayon, gomme, règle, etc.) dont vous disposez vraisemblablement déjà chez vous… et, bien sûr, une pelle pour aller déterrer le coffre une fois que vous aurez tout résolu !

Faut-il acheter les livres auxquels il est fait référence ?

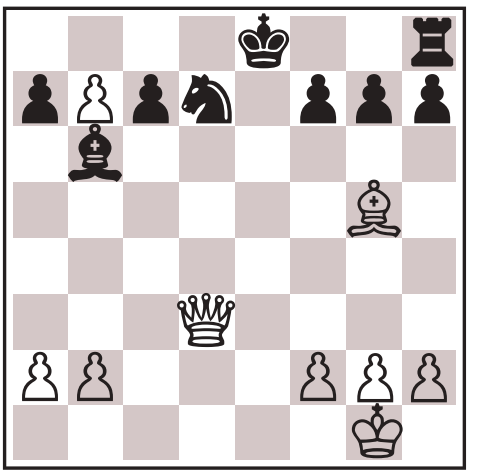
Il n'y a aucune obligation d'acheter un autre ouvrage que celui-ci pour résoudre cette chasse… vous pouvez trouver toutes les informations nécessaires sur internet ou en bibliothèque. Cela dit, si grâce à cette chasse l'envie vous prenait d'acheter certains de ces classiques de la littérature d'aventure pour les lire ou les relire, nous en serions ravis !

Pourra-t-on poser des questions à l'auteur ?

L'auteur des énigmes tient à son anonymat… mais il a accepté le principe de séances de questions/réponses avec les chercheurs. Pour ne rien manquer de ces événements, retrouvez-nous dès maintenant sur notre site internet (**www.tresor-perdu.com**) et la page Facebook (**www.facebook.com/alarecherchedutresorperdu**).



Un voyage dans le passé…



Deux coups vers la victoire!

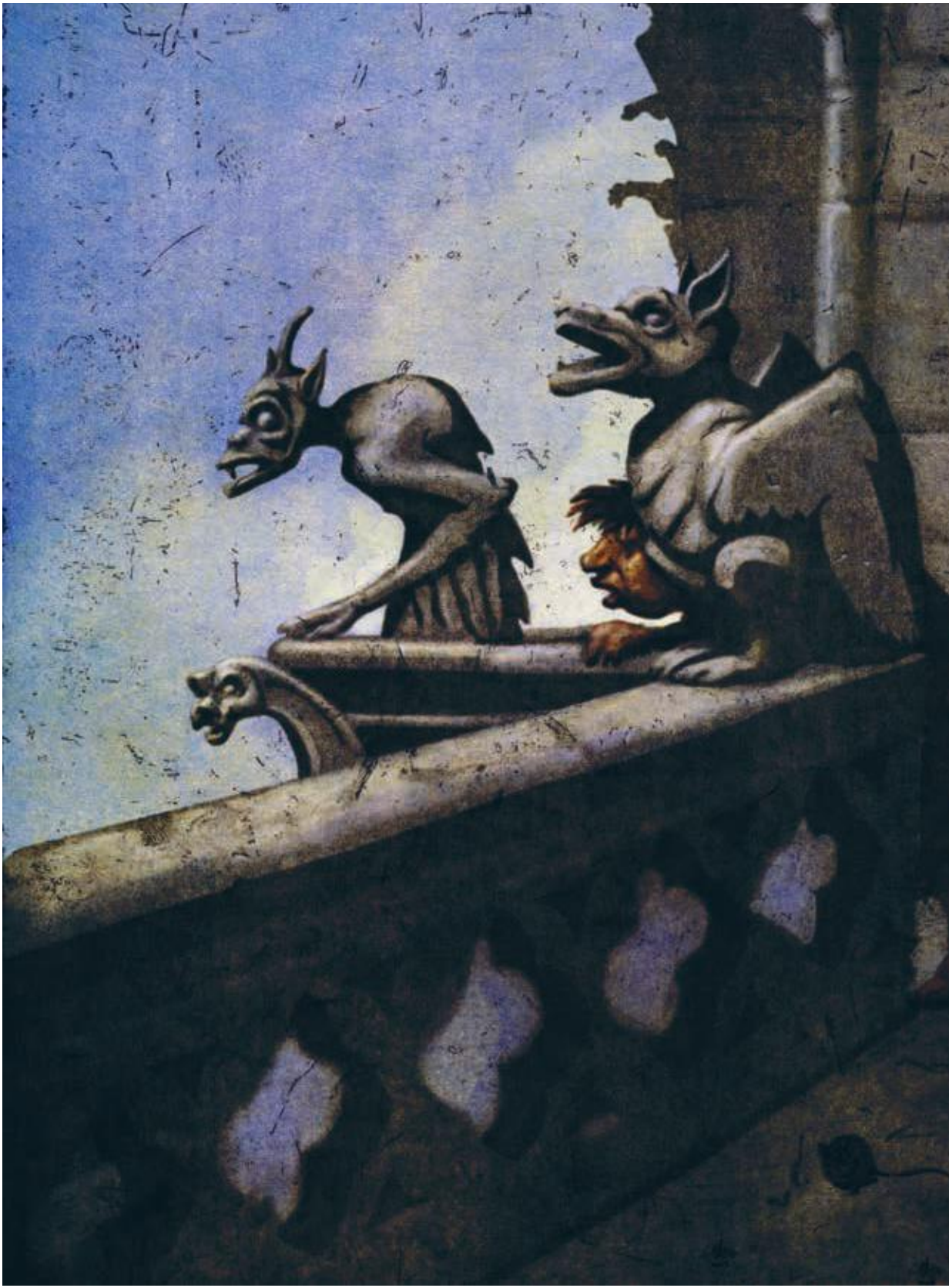
DANTÈS

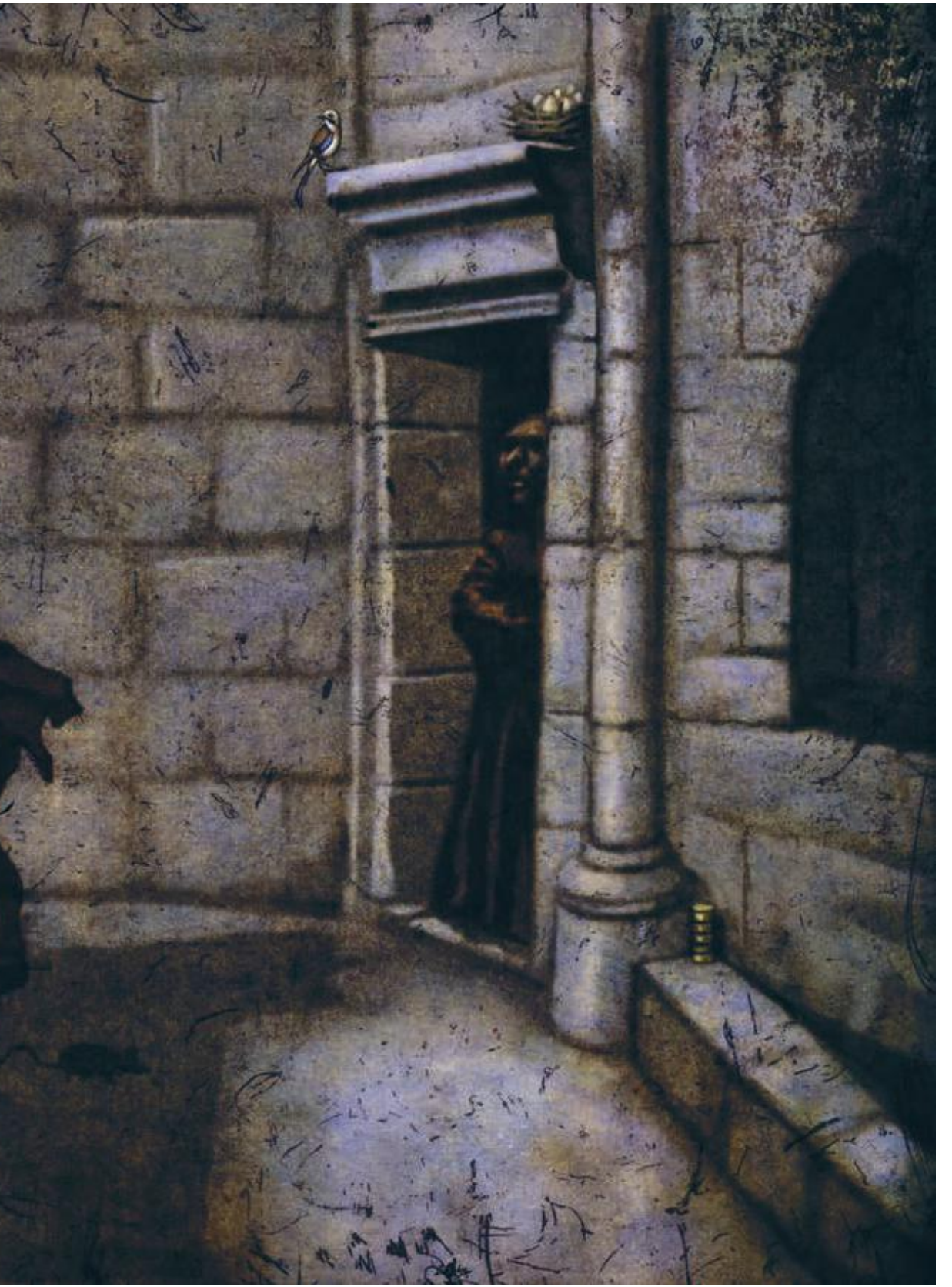
Trois prisonniers se succédèrent devant les tribunaux. Chacun avait traversé une histoire similaire : un nom sali par la calomnie, la prison, et un changement d'identité – prélude à la vengeance.

L'un d'eux repensait, pêle-mêle, aux lieux où s'étaient déroulés les événements marquants de son existence. Celui où son frère s'était métamorphosé derrière les lignes ennemies. L'endroit lugubre où on lui avait froidement ôté la vie. Les dernières étapes du voyage de son père, parti au combat. Et enfin le doux logis que sa mère avait courageusement quitté pour les rejoindre.

Grâce à celle qui te semblait orpheline rassemble les membres et retrouve la bonne famille.

Pointe le lieu de naissance de l'homme illustre.





Mon premier congédie du bateau.

Mon second est payé avec du liquide.

Mon troisième est toujours avec trois.

Trouve mon tout pour débuter l'énigme.

L'amour fait pousser mon premier.

Mon second serre plus qu'il n'étreint.

Mon troisième est froid quand il est de pierre.

Il faut être mon quatrième pour donner naissance à un(e) troisième.

Le maire de mon cinquième est une mère.

Mon sixième est le prénom de l'auteur d'une célèbre déclaration d'amour à trois.

Mon septième est un ex.

Mon tout t'apportera un élément indispensable.

ESMERALDA

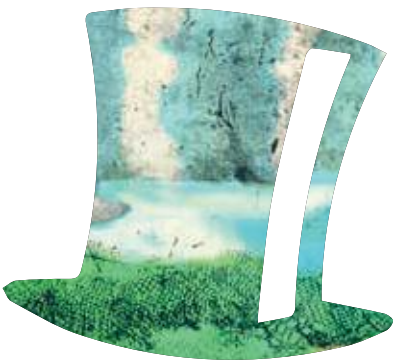
Rassemble les membres de la famille grâce à ce qui t'a été donné précédemment. Son père est un oiseau, observe celle qui est en son cœur. Retrouve celle qui s'immisce entre la mère et ses petits. Et enfin celle qui touche par deux fois le père et son enfant.

Entre le métallique et le perfide.

Puis, entre la ville de destination du chevalier et la demeure de l'ecclésiastique. Tu as atteint ta destination.

	1	2				
	1	2	10	10	2	1
2						
3						
4						
2						
2						
2						
2						
2						
2						
4						
6						

					2	2																1	2			
			2	2	2	2																				
			2	2	2	2	10	10	0	2	2	6	6	2	2	0	1	2	10	10	2	1
	6	2																							
	6	3																							
2	2	4																							
2	2	2																							
4	6	2																							
4	6	2																							
2	2	2																							
2	2	2																							
	6	4																							
	6	6																							



PRINCE RÉNINE

Pas de gants blancs pour le baron… mais il lui manquait trois fois rien pour être parfaitement reconnaissable.

Identifie ses alter ego et celui devant lequel ils prirent congé à la française.

On remit alors un pli à Arsène.

B		R	A	L		R	E	E	D	
		O		P		N		U		E
U	R	E	T	A	U	S	,	R	A	H
E	T	P	E	R	R	L	E		U	O
S										

MI
TÉ
SE
ER
EURS
ANG
IN
TOI
RES
PRE
DANS
AUX
EU
EN
LAIS
LI

SHERLOCK

L'inspecteur lui transmit trois lettres en apparence énigmatiques. La première enveloppe qu'il examina portait dans le coin inférieur gauche l'inscription d'un « O » ou d'un « 0 » et contenait une feuille pliée avec la mention « À un million d'unités. »

La suivante avait sur le coin inférieur droit un « 8 » ou un « B » et contenait des morceaux de papiers découpés dans le journal.

Sur la dernière, enfin, figurait un « M » dans le coin supérieur gauche… à moins qu'il ne se fût agi d'un « W » dans le coin inférieur droit. Sherlock n'eut pas besoin de l'ouvrir, il venait de comprendre où tout ceci devait l'emmener.

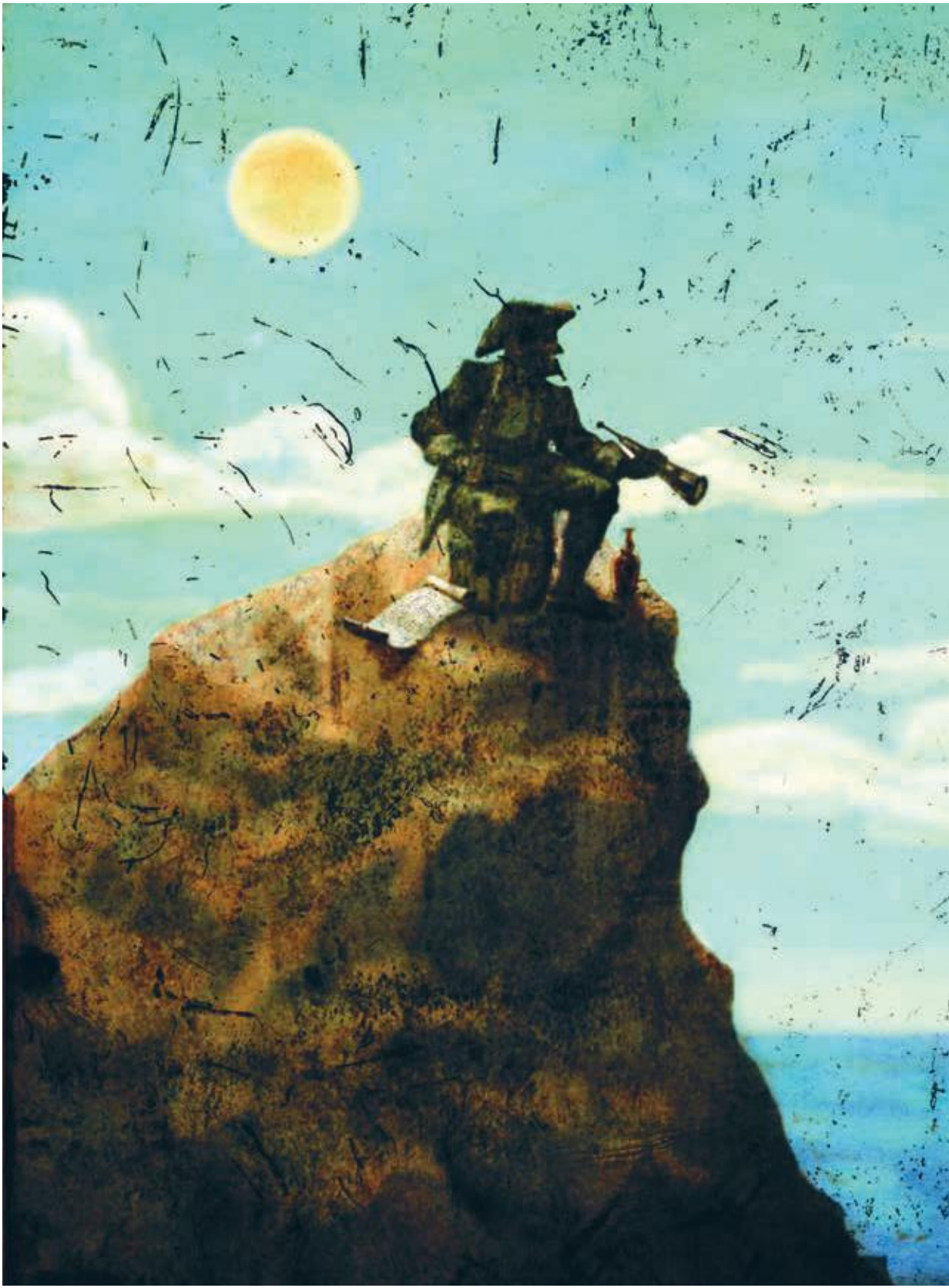
pas	**recoins**	**oreilles**	**trouver**	**ici**
moindres	**leurs**	**pour**	**lièvre**	**la**
moustaches	**les**	**mes**	**sortie**	**et**
dans	**ses**	**lapin**	**va**	**suis**
là	**blanc**	**par**	**le**	**ni**

Avis royal

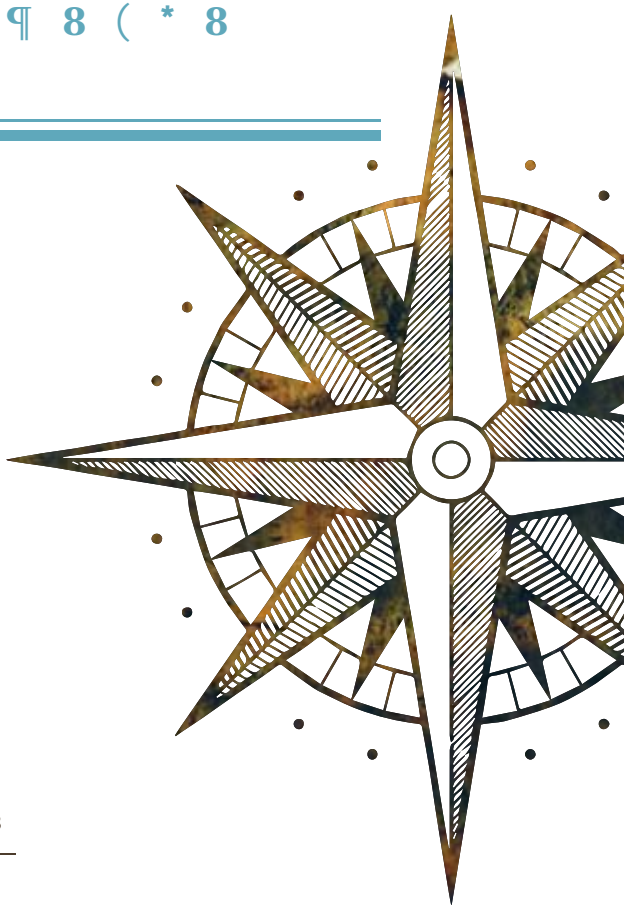
Un malandrin a subtilisé à notre reine adorée :

– un vaudoudoux blanc,
– des fléchecs,
– deux miroircs-en-ciel,
– une théhieroglyphe,
– une tortulipe,
– une bougirafe.

Elle offrira une importante récompense au découvreur et lui remettra personnellement.



2 6 8 * ; (‡ ? ¶ 8 9
‡ ?)) 5 6 0 0 ‡ *
9 5 6 * ; 8 * 5 * ;
. 5 : 8 ; ‡ * 8 - ‡ ;
5 0 5 ; 5 ¶ 8 (* 8

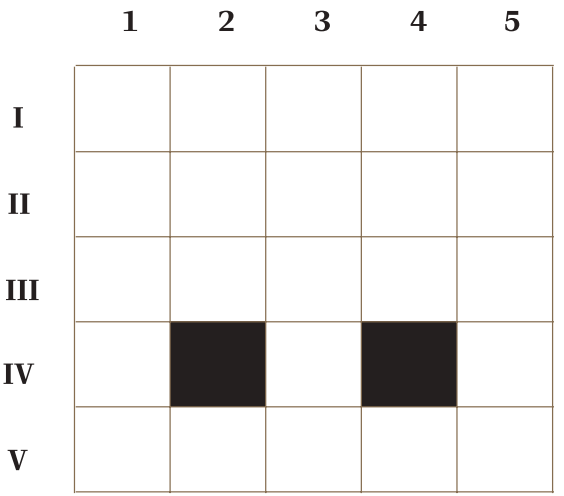


HAWKINS

Tu connais déjà le nom du lieu de départ.

Depuis son perchoir, Jim aurait pu t'aider. Entre le verre et son contenu il faut viser juste.

Lors de sa quête, le tenancier aurait laissé deux fois moins de traces de pas dans le sable en parcourant l'île en long et en large que celles que tu laisseras sur ta route pour atteindre ton but.



Horizontal

I Vieux bisou.

II Certains
le cherchent,
d'autres le trouvent.

III Un peu,
pas beaucoup,
pas du tout.

V [S']exclama
d'émotion.

Vertical

1 Un diamant peut
se trouver entre les
griffes de son chaton.

2 Remué.

3 Au centre de tout.

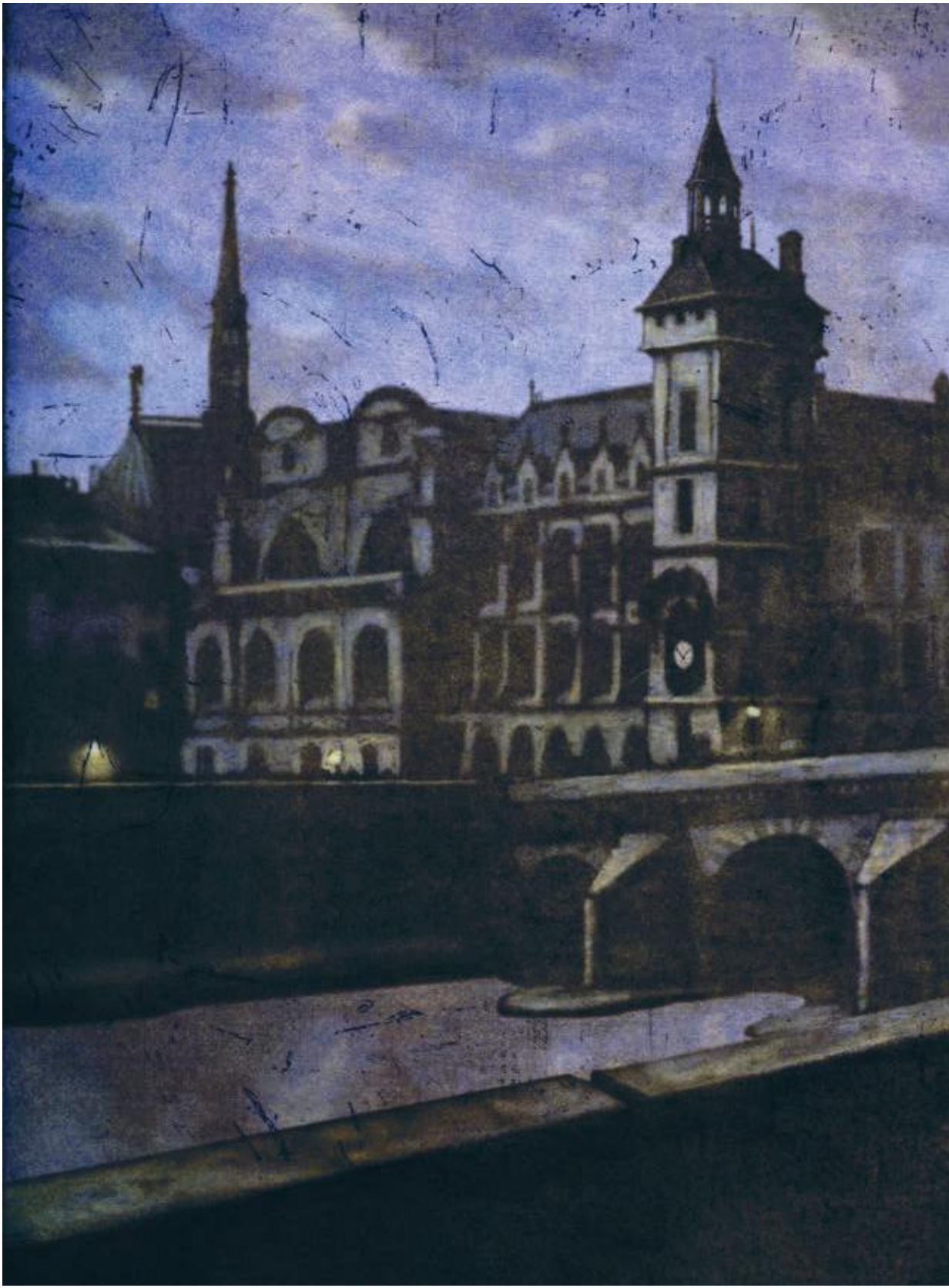
4 Les yeux du soleil.

5 Deux points
inséparables.

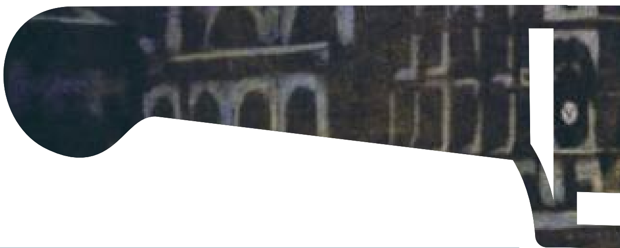
GASPARD W

écrypte, puis retrouve où git le dénominateur commun.

Ce dandy d'… poussera la comtesse à la rupture.
C'est vers la fin du Début qu'… et Georgette s'unissent.
Il voyait … dans un roman : pour son nom, son bisou ou un tout ?
Beau parleur, … égaya la mère et la fille.
… s'est éteinte, délaissée par son « grand ».
Le dix-neuf octobre rend cette … toute joyeuse.



			16														
			18														
			14			4											
		25	21	10	16	15	13		8								
			11			16			21						20		
						17			26						14		
				24		15			10		14				1		
				25		18		9	18	20	19	15	22	22	18	19	6
				21		10			24		2				19		
				22	23	14	21	7	14		21				6		
		12		15		21					14				21		
		25		5		23					10				14		
		23		16							14				23		
4	3	26	10	14	23	14											
		16															
		15															
		16															
		25															
		18															



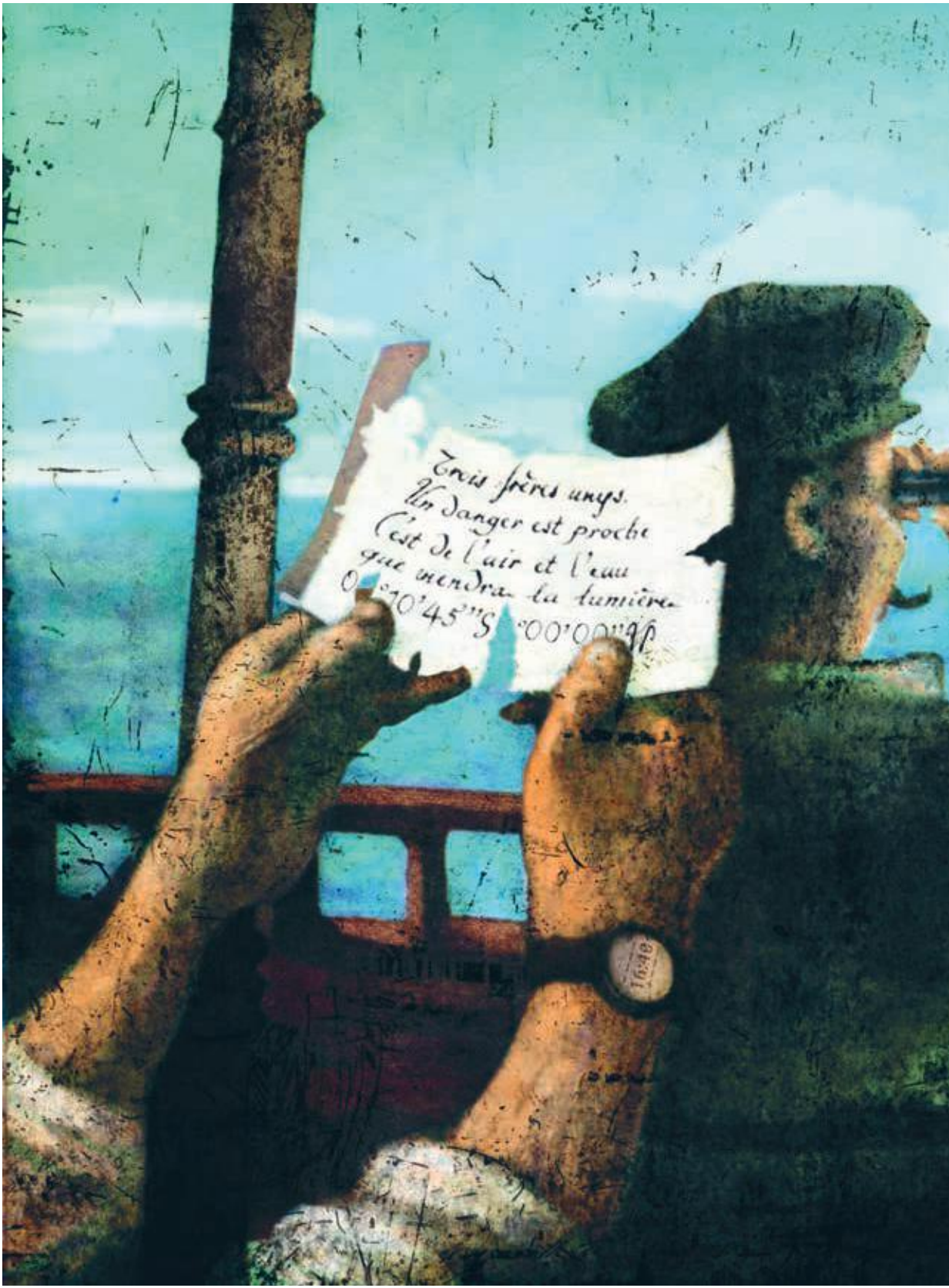
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	15	17	18	19	20	21	22	15	23	24	25	21	23	26
			M						T								F	I	N	D					C				S

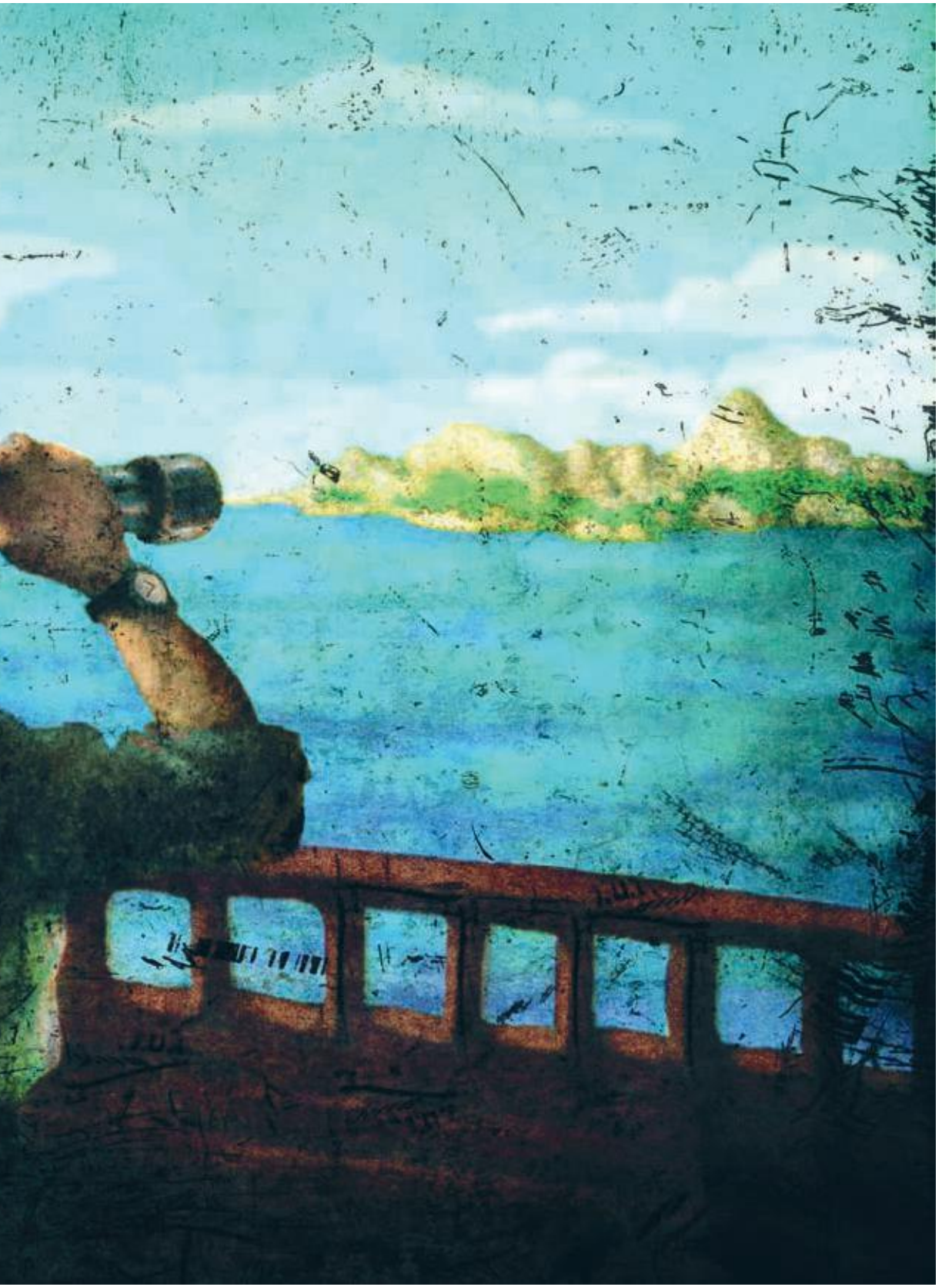
D.

Dupin délaissa à regret son cabinet d'étude.

Il se rendit en premier lieu à l'appartement de la victime. L'examen du cadavre à la morgue ne donna rien de probant. Dupin se devait de rendre justice à cette pauvre femme. Un acteur de théâtre fut rapidement arrêté à son domicile, à tort. Dupin s'entretint avec son indic britannique à la prison, qui lui fit passer un ultime message : « Go west. »

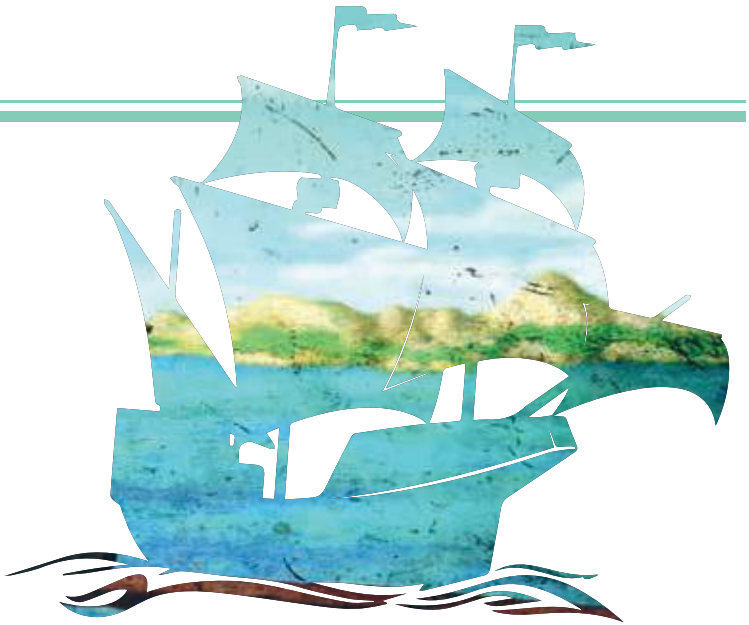
Son parcours touchait à sa fin.


Trois frères unys.
Un danger est proche
C'est de l'air et l'eau
que viendra la lumière



6		2		9				3
		8			2			
		3		5	4	6		9
		6	5			1		2
9				4				7
7	2		6		8			5
3								
		9	1		7	5	3	
5		7	9		6	2		8

2				8	3		5	
9		8		4		6	2	3
		3		9				
	7	2	8				1	
1				7	6	2	3	
				1				4
				3			9	7
4	9			2	8			5
	3	7			9		4	



FRANÇOIS DE HADOQUE

Notre jeune reporter rassemblait les éléments en sa possession.
Il y avait d'abord ce message qu'avait apporté Nestor de la part de ses employeurs : « Nous disposons de plusieurs indices susceptibles de vous aider dans votre quête. »

S'en était suivi un dialogue surréaliste entre les deux frères :
— Montrez-moi la lettre ! C'est incroyable, elle indique sûrement la cache du magot.
— Elle indiquerait la cage du manchot ? C'est incompréhensible !
— Je pense qu'elle s'inclut dans un projet bien plus vaste…
— Je dirais même plus, c'est un volet bien plus chaste !

Notre reporter se concentrait désormais sur ce morceau de parchemin retrouvé dans une vieille maquette de bateau. Au dos figuraient des instructions énigmatiques :
E : VIII-IX-I-III-IV-I-VI-VIII
NW : IV-VIII-IX-V-II

E	N	I	A	T	I	P	A	C
X	A	T	R	E	S	E	D	E
P	Y	B	A	L	L	O	N	U
L	N	A	C	L	O	V	O	Q
O	V	E	L	G	N	U	J	I
R	C	A	R	T	E	M	E	P
E	C	R	A	T	E	R	E	O
E	R	R	E	T	G	A	I	R
E	E	S	R	E	V	A	R	T

CAPITAINE TOM FOGG

Il se remémorait ce périple qui lui avait fait parcourir tant de pays, de villes, et de lieux aux noms connus ou inconnus.
Cet endroit qui avait été baptisé plusieurs fois et qui aimait jouer à cache-cache avec les astres.

Cet îlot de verdure qui sauva des vies.
Cette ville où il arriva en retard un 11 décembre.
Ce bout de terre qui fut le point de départ d'une grande aventure en 186…
Ce pays qui partagea beaucoup avec un harponneur héroïque.
Et enfin ce lieu considéré comme le plus court chemin vers Newton.

D'une pérégrination sur une quatrième île, que d'aucuns disaient n'avoir ni latitude ni longitude, il avait rapporté un document dont certaines lettres avaient été effacées par le temps.

e	s		e	m	r
	m	r	o	p	e
c		a	s		e
e	a	l	e	r	t
l	l	t	e	e	i
e		c	v	n	

28
52
17
39
24
45
91
56
36
17
47
49
38
94
25
70

RÈGLEMENT DU JEU-CONCOURS « À LA RECHERCHE DU TRÉSOR PERDU »

Article 1. Organisation

Les Éditions AZ – dénomination commerciale « Éditions du Trésor » –, SARL au capital de 1 000 € immatriculée au RCS de Paris sous le numéro 539 392 266, dont le siège social est situé au 38, rue d'Aboukir 75002 Paris, organisent, en publiant le livre intitulé *À la recherche du trésor perdu* (ci-après appelé « Livre »), un jeu-concours sous la forme d'un jeu de sagacité.

Article 2. Participation

Ce jeu de sagacité (ci-après appelé « Jeu ») est ouvert à toute personne physique à l'exception de l'auteur, du personnel des Éditions AZ, ainsi que des membres de leur famille (conjoints, pacsés, concubins, ascendants, descendants et collatéraux directs) et de toute personne ayant directement ou indirectement participé à la conception, à la réalisation ou à la gestion du Jeu. Pour les mineurs, la participation au Jeu est effectuée sous le contrôle et la responsabilité des parents ou des représentants légaux.

La participation de toute personne physique est nécessairement individuelle : elle ne peut donner lieu à un collectif, ou mise en association, ou groupement de quelque nature que ce soit.

Article 3. Durée

Le Jeu débutera le 25 avril 2017 et prendra fin le jour où un joueur personne physique aura été déclaré gagnant selon les critères de l'article 5, ou, au plus tard, le 30 avril 2019 à minuit (heure française), si aucun gagnant n'a été désigné avant cette date.

En cas d'absence de gagnant tel que défini à l'article 5, les Éditions AZ pourront décider, soit de remettre le lot en jeu dans le cadre d'un nouveau jeu-concours, soit d'attribuer le gain au profit de toute entité caritative ou humanitaire de leur choix.

Article 4. Principe

Le Jeu nécessite la résolution de onze (11) énigmes contenues dans le Livre, disponible dans les points de vente au détail (physiques et en ligne) l'ayant référencé. Les onze (11) énigmes ainsi intégralement résolues et leurs solutions parfaitement comprises permettent de déterminer l'emplacement d'un coffre situé en France métropolitaine, contenant la procédure permettant au joueur de se signaler.

Le Livre identifie les indices nécessaires et suffisants pour déterminer l'emplacement du coffre. Toutefois, l'inscription à la newsletter proposée sur le site web dédié du Livre (http://www.tresor-perdu.com) édité par les Éditions AZ et/ou à la page Facebook du Livre (https://www.facebook.com/alarecherchedutresorperdu), permettra aux participants, sans être une obligation, d'accéder à des indications supplémentaires.

Article 5. Déroulement – Désignation du gagnant

Sera déclarée gagnante la personne qui cumulativement :
1/ aura retrouvé l'emplacement du coffre enterré en France métropolitaine,
2/ sera en possession dudit coffre et de l'élément qu'il contient,
3/ aura mis en œuvre la procédure d'identification indiquée dans le coffre,
4/ aura communiqué son identité précise et ses coordonnées aux Éditions AZ,
5/ aura expliqué en détail la méthodologie de résolution des énigmes, en présence d'une personne désignée par les Éditions AZ et d'un huissier de justice,
6/ se sera engagé par écrit à respecter l'engagement de confidentialité mentionné à l'article 8.
Si la personne refusait de se plier à toutes ces exigences ou s'il était avéré qu'elle a commis une irrégularité, elle ne pourra se voir attribuer la qualité de gagnant. Dans ce cas, les Éditions AZ pourront décider, soit de poursuivre le Jeu, soit de cesser le Jeu et, le cas échéant, d'attribuer le gain au profit de toute entité caritative ou humanitaire.

Article 6. Valeur du gain

La qualité de gagnant donne droit à l'attribution d'un gain prenant la forme d'un lot composé de :

- quatre-vingt-cinq (85) pièces d'or (20 francs Napoléon) ;
- soixante-cinq (65) pièces d'argent (écus de 5 francs) ;
- cinquante (50) pierres précieuses et semi-précieuses (soit, trois diamants, trois émeraudes, une tanzanite, deux grenats, quatre pierres de lune, quatre aigues-marines, quatre morganites, quatorze améthystes, quatre citrines, deux quartz bicolores, deux spinelles, une amétrine, un saphir bleu, deux saphirs verts, un saphir rose, un saphir rose orangé et un saphir violet) ;

cet ensemble étant estimé à une valeur de cinquante mille (50 000) euros au jour de l'achat des différents éléments qui le composent.
Le prix des pièces de monnaie et des pierres étant fluctuant, la valeur globale du lot est susceptible de varier. Le gagnant sera seul responsable du paiement d'éventuels droits, notamment fiscaux, dus à la date d'attribution de ce lot.
Ce lot sera remis sous un délai de trois (3) mois après la détermination du gagnant, sous contrôle d'huissier.

Article 7. Remise du gain

Le gagnant accepte que la remise du gain soit effectuée en présence des médias et il ne s'opposera pas à ce que l'opération soit éventuellement diffusée à la radio et/ou à la télévision et/ou sur Internet et/ou sur toute autre plateforme de diffusion (mobile ou autre).
Le gagnant accepte également que son nom, sa photo ou tout reportage filmé sur le Jeu ou ses solutions puissent être utilisés à des fins promotionnelles par les Éditions AZ sans qu'il ne puisse prétendre à rémunération de ce fait.

Article 8. Engagement de confidentialité

Afin de permettre à l'éditeur du Livre de publier s'il le souhaite un ouvrage contenant les solutions, de le diffuser et de lui assurer des ventes normales pendant une durée raisonnable, le gagnant du Jeu s'interdit de faire la moindre déclaration, d'accorder des interviews, de révéler les solutions de tout

ou partie des énigmes et/ou l'emplacement du trésor, de relater des anecdotes concernant le Jeu et son déroulement et, de façon générale, de diffuser toute information concernant le Jeu pendant une durée de deux années à compter du jour où il aura été déclaré gagnant. Il accepte formellement de réserver ses déclarations aux Éditions AZ ou à tout bénéficiaire désigné par l'éditeur.
Le gagnant se porte également garant du parfait respect de cet engagement pour toutes les personnes de son entourage ayant eu connaissance des circonstances de sa découverte, et du parfait respect des dispositions du présent article.

Article 9. Responsabilité

L'auteur du Livre indique que l'emplacement du coffre au trésor ne se situe pas sur un terrain privé. En conséquence, il appartient aux participants d'opérer leurs recherches dans le strict respect de la réglementation et particulièrement de ne commettre à cette occasion aucun fait, dommage ou autre qui puisse engager leur responsabilité. Notamment, les participants s'engagent, à l'occasion de leurs recherches, à respecter tous droits de propriété, de jouissance, de servitude ou autres, ainsi que tous les droits des tiers. L'auteur du Livre et les Éditions AZ déclinent toute responsabilité en cas d'engagement, par un tiers notamment, de la responsabilité du participant, dans le cadre de la participation au Jeu, et notamment si des atteintes, dommages ou faits fautifs étaient commis par les participants au Jeu, de quelque nature et à quelque titre que ce soit. Les participants garantissent donc l'auteur du Livre et les Éditions AZ, ainsi que leurs mandataires, préposés, représentants, sous-traitants, contre les conséquences d'éventuelles poursuites engagées par des tiers de ce fait et renoncent à entreprendre toute action à l'encontre de l'auteur du Livre, des Éditions AZ, de leurs mandataires, préposés, représentants, sous-traitants, et ce, quel qu'en soit le motif.

Article 10. Règlement

Le fait de participer à ce Jeu implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement déposé auprès de la S.C.P. Adam – Huissiers de Justice – 99, rue de Prony 75017 Paris.
Tout différend quel qu'il soit pouvant naître du présent règlement sera soumis aux tribunaux compétents de Paris.

Article 11. Informatique et libertés

Communication des données personnelles
La participation au Jeu peut donner lieu à l'établissement d'un fichier automatisé à des fins promotionnelles ou publicitaires, dès lors que les participants communiquent aux Éditions AZ, qui en seront l'unique destinataire, des données personnelles les concernant. Les coordonnées des participants seront utilisées conformément aux dispositions de la Loi « Informatique et Libertés » du 6 janvier 1978, dans sa version modifiée par les lois des 6 août 2004 et 7 octobre 2016. La déclaration préalable a été effectuée selon les dispositions légales.
Utilisation des données personnelles
Le gagnant autorise expressément les Éditions AZ à utiliser à titre publicitaire ou de relations publiques ses coordonnées (nom et prénom), sur quelque support que ce soit, sans restriction ni réserve, et sans que cela lui confère un droit à rémunération ou un avantage quelconque autre que l'attribution du lot, pour une durée maximale de deux ans.

Direction de la publication
Julien Alvarez

Édition et fabrication
Lorraine Chouty

Conception graphique
Patrice Renard

Photographie de couverture
Jorge Iberlucea

Illustrations
Sergio Aquindo

Impression réalisée
par Corlet imprimeur
pour le compte des
Éditions du Trésor
En avril 2017

ISBN : 979-10-91534-31-4
Dépôt légal : mai 2017
N° d'imprimeur : 188710
Imprimé en France